1. Identar o código;
2. Nomear variáveis de maneira intuitiva
3. Utilização do CamelCase
4. Comentar o código
5. Nomear funções com nomes intuitivos
6. Evitar loops desnecessários
7. Evitar variáveis publicas
8. Toda classe vai ter um único objetivo
9. Cada interface vai fazer uma única ação